

Programe liniare

Exemplul1: Se considera doua numere intregi. Sa se scrie un program care mareste aceste numere cu 100.

Exemplul2: Se considera trei numere intregi. Sa se scrie un program care calculeaza media lor aritmetica.

Exemplul3: Se considera doua variabile de tip integer. Sa se scrie un program care efectueaza interschimbarea lor.

La interschimbarea a doua variabile se foloseste a treia variabila auxiliara (in acest caz - **aux**), in care se pastreaza valoarea initiala a uneia dintre variabilele date ca mai tirziu (aceasta valoare pastrata) sa fie atribuita celeilalte variabile.

In principiu, interschimbarea a doua variabile poate fi efectuata si fara utilizarea unei variabile auxiliare.

Exemplul4: Marin a cumparat x caiete, pretul unuia fiind de p1 lei, si y creioane cu p2 lei bucata. Sa se scrie un program care calculeaza suma cheltuita de Marin.

Exemplul5: Se considera un numar natural n, ce indica pozitia unei litere in alfabetul latin. Sa se scrie un program care afiseaza litera de pe pozitia n.

Exemplul6: Se considera doua numere intregi diferite a si b. Sa se scrie un program, care atribuie variabilei t valoarea 1, daca numarul a este mai mare decit numarul b, iar in caz contrar - valoarea 0.
