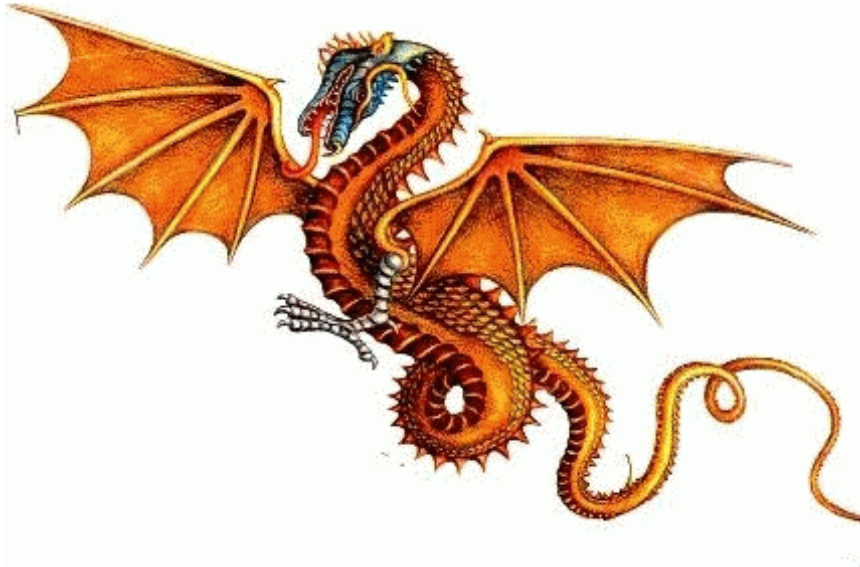


Lectia 2.**Problema1**

Un dragon vrea sa manance. Insa nu stie cata mancare sa cumpere. El poate sa aiba mai multe capete, iar cu fiecare mananca 2kg. de mancare la fiecare masa. Numai ca el nu stie nici cate capete are.

Puteti sa il ajutati pe dragon si sa ii spuneti cate capete are? Daca da, puteti sa faceti un program care sa calculeze cata mancare trebuie sa cumpere pentru o masa?

Problema 2

Dan s-a laudat la prietenii lui ca poate sa faca un program care sa "ghiceasca" daca un numar este par sau impar. Insa el e un mare laudaros.

Puteti voi sa il ajutati sa faca un program care citeste un numar si afiseaza daca este par sau impar?